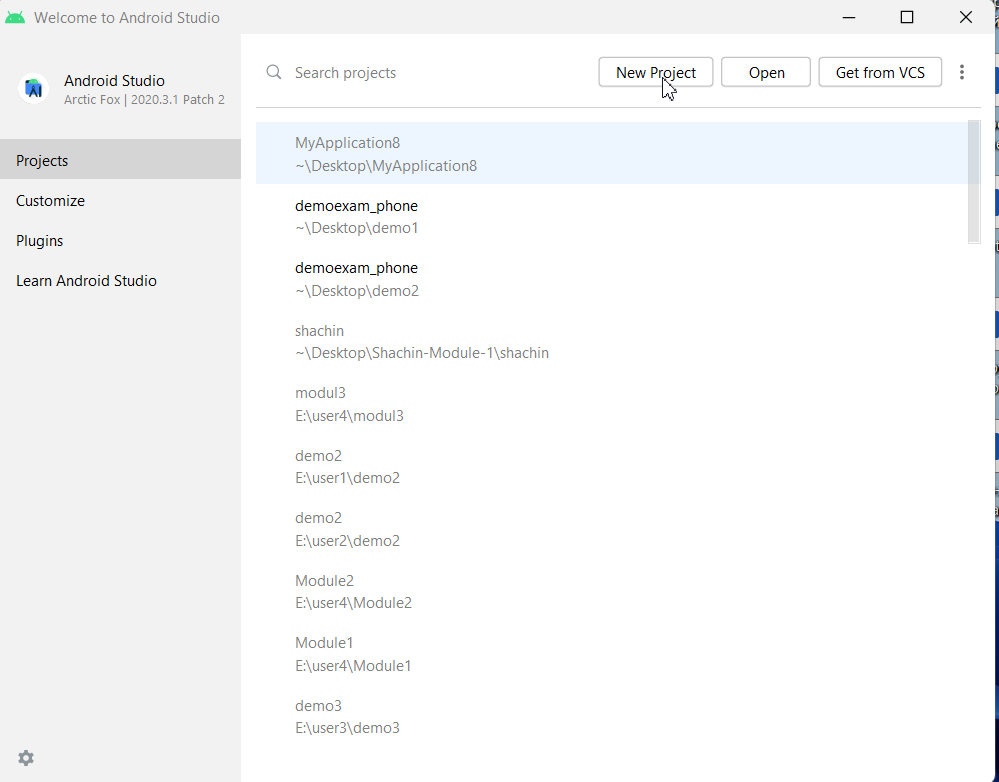
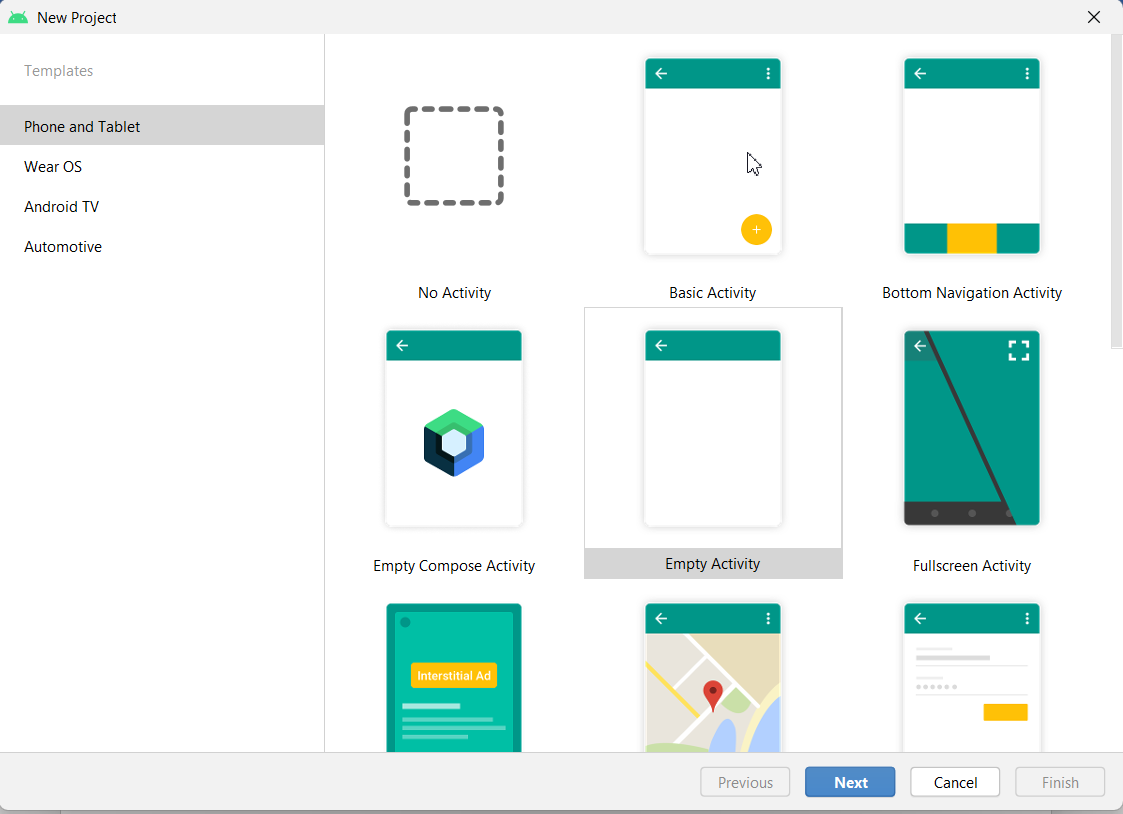
1. Создать проект, выберете New Project



1. В открывшемся окне выберете вкладку Phone and Tablet, макет Empty Activity и нажать next



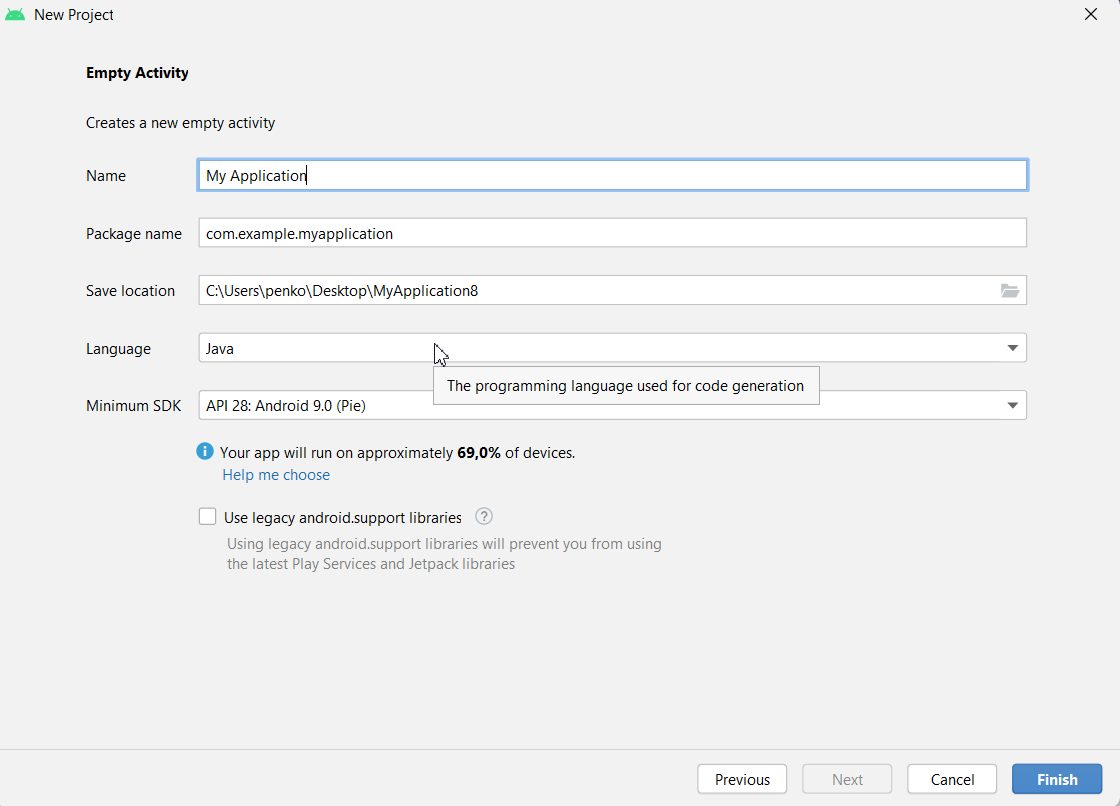
1. В открывшемся окне в поле Name введите название проекта: knopka

В поле Save location выбираем место сохранение проекта (выбрать рабочий стол)

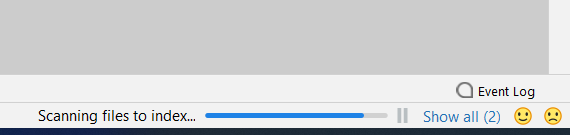
В поле Language выбрать java

В поле Minimum SDK выбираем API 28: Android 9.0

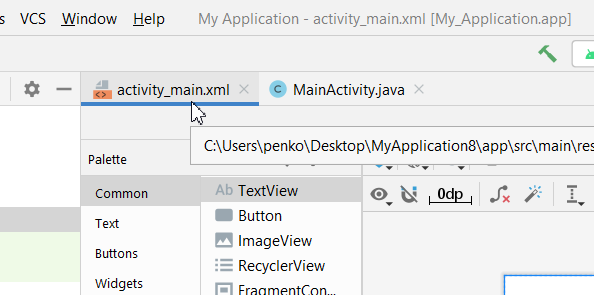
Нажать Finish



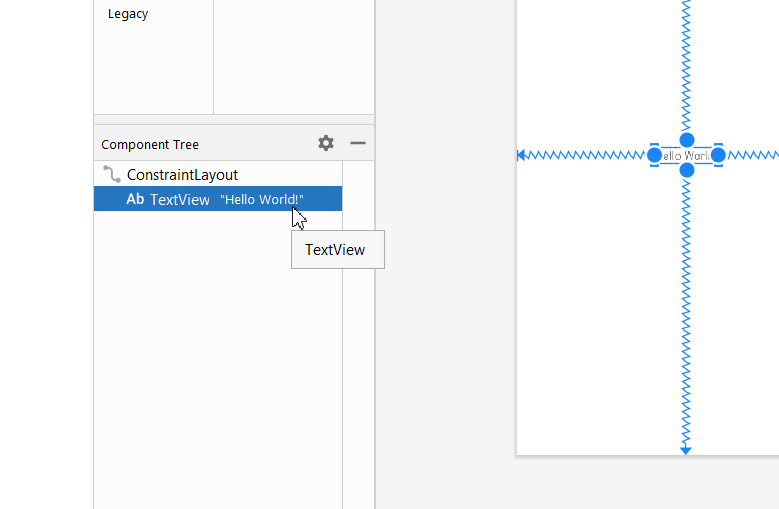
1. Дождаться загрузки проекта



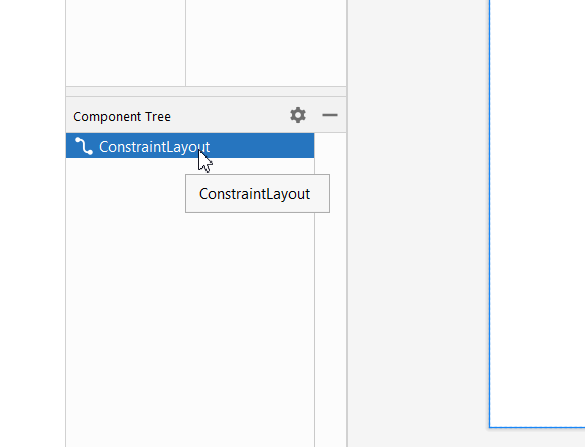
1. Открыть вкладку activity\_main.xml



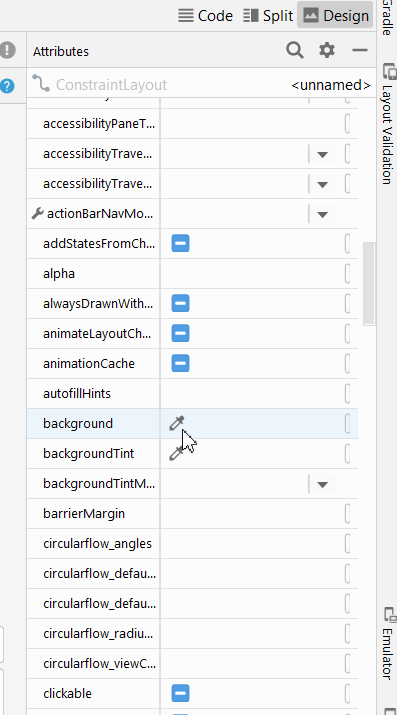
1. Удалить элемент Textview (выбрать его и нажать клавишу delete)



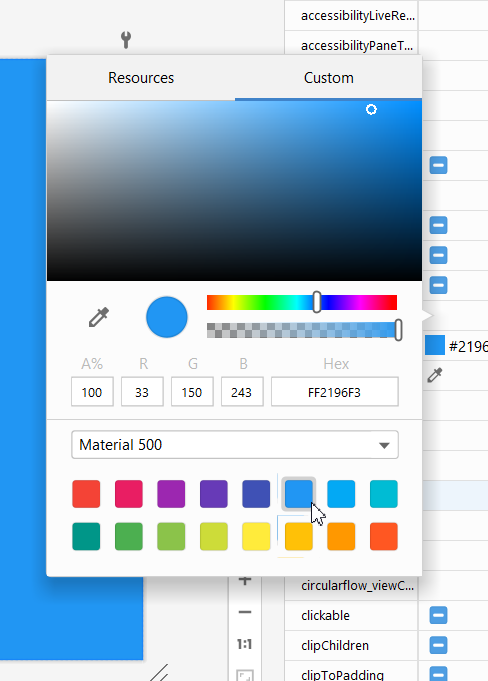
1. Выделить элемент ConstraintLayout



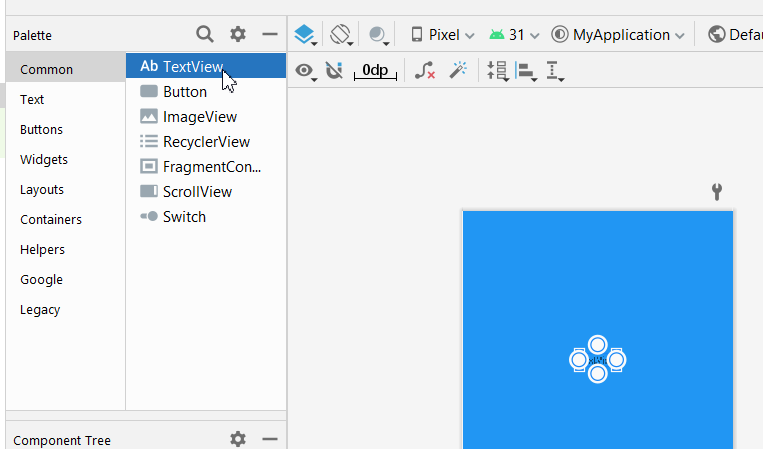
1. В атрибутах найти параметр background и нажать на «пипетку»



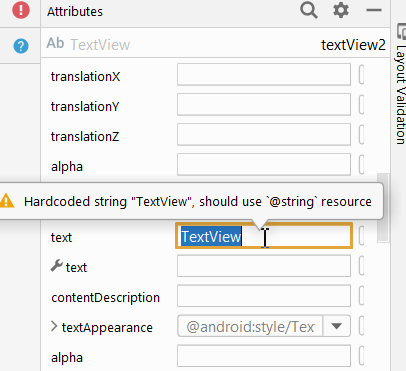
1. Выбрать голубой цвет



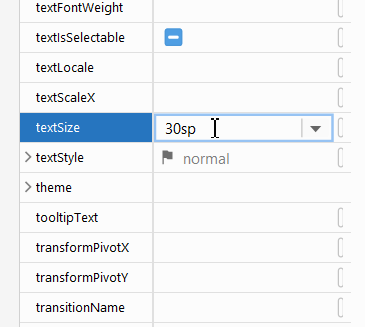
1. Из меню Pallete во вкладке Common выбрать Textview и переместить его на главный экран



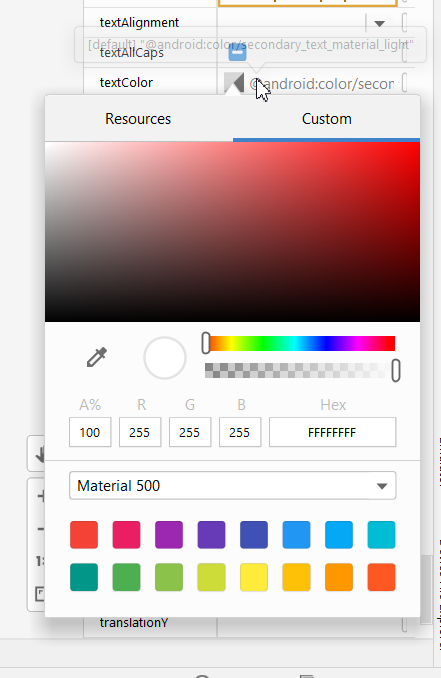
1. В атрибуте text введите вместо «Textview» «Моя первая программа» и нажмите Enter



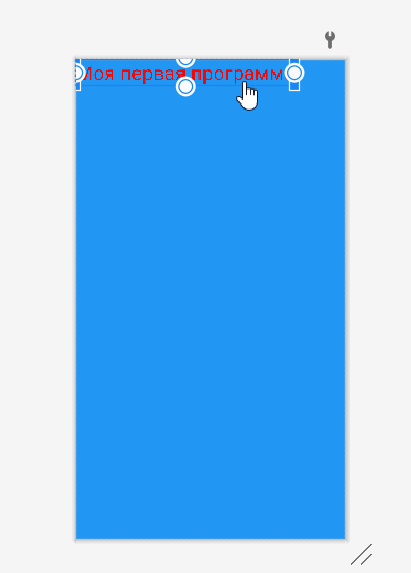
1. В атрибут textsize введите 30sp

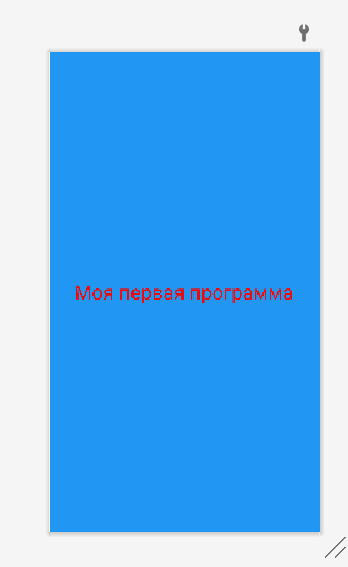


1. В атрибут textcolor выберите красный цвет

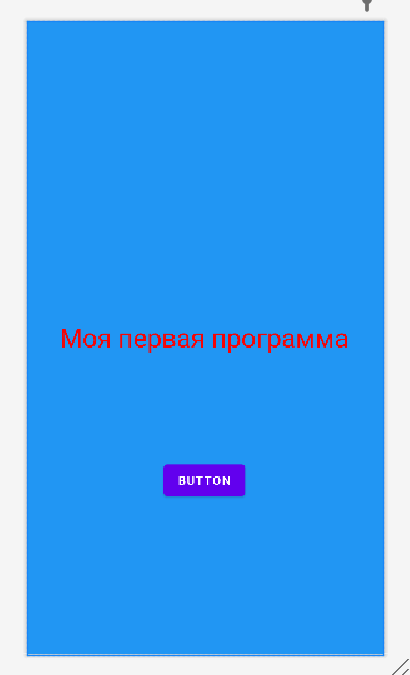


1. С помощью мышки выровняйте надпись по центру экрана

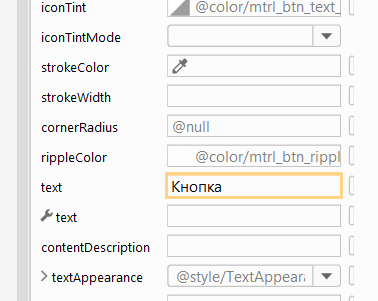




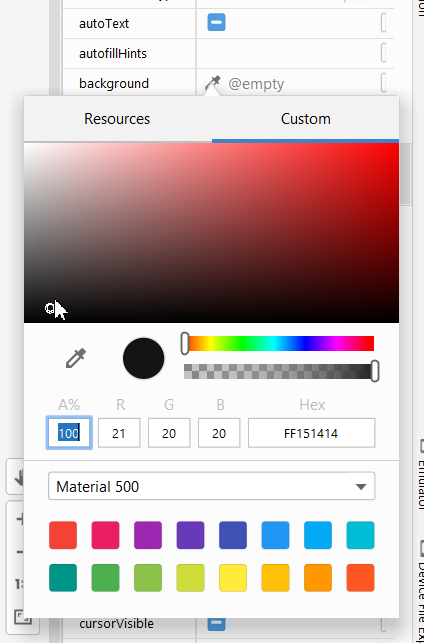
1. Поместите на экран, ниже надписи, элемент button из блока palette



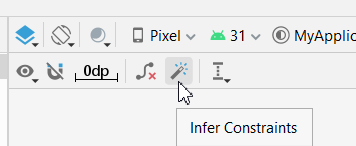
1. В атрибутах вместо текста button введите кнопка



Выберите черный цвет для кнопки (backgroundTint)

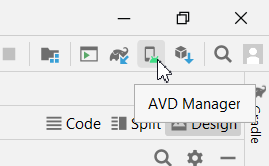


1. Расставьте автоматические привязки

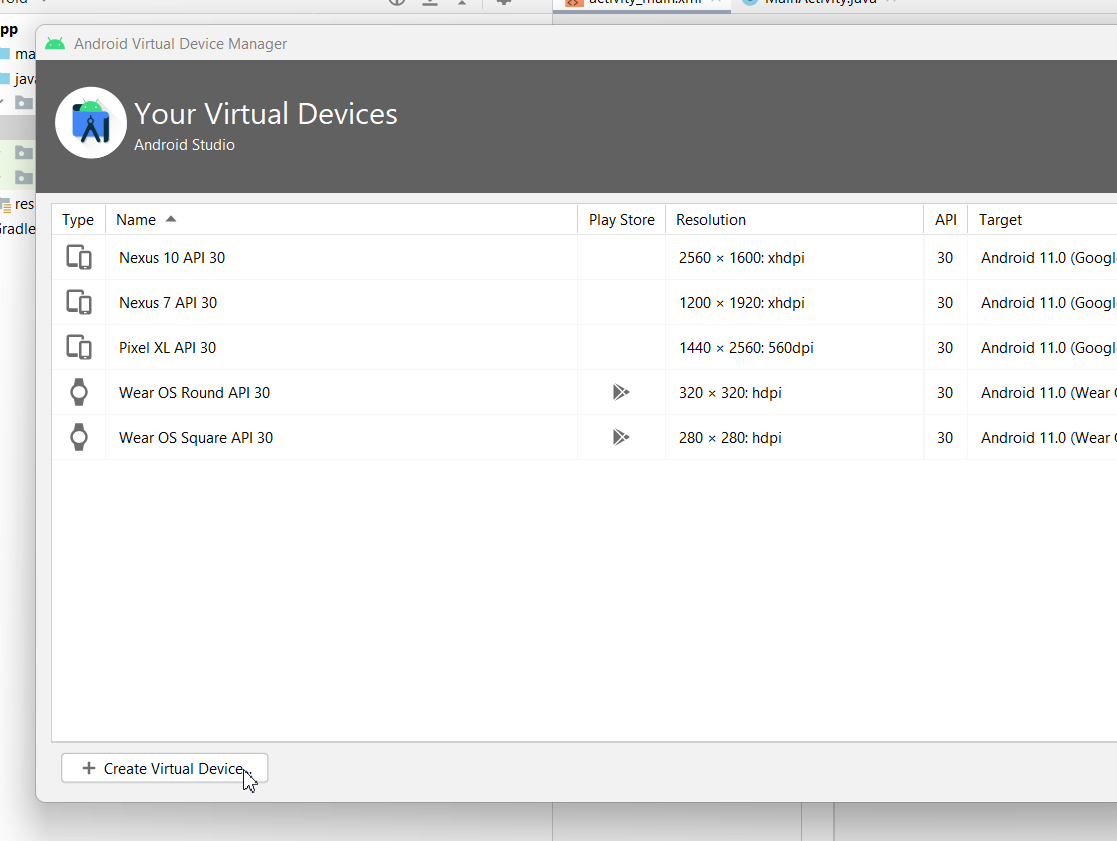


Создание эмулятора

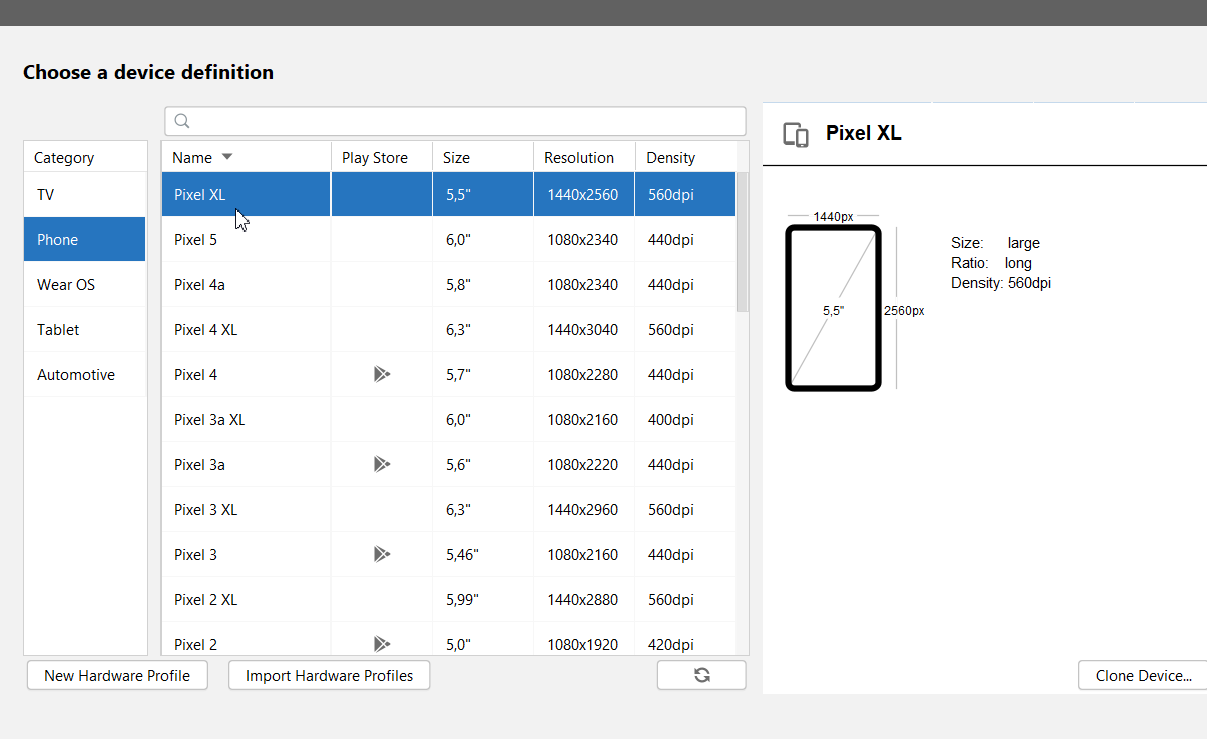
Нажмите на AVD Manager

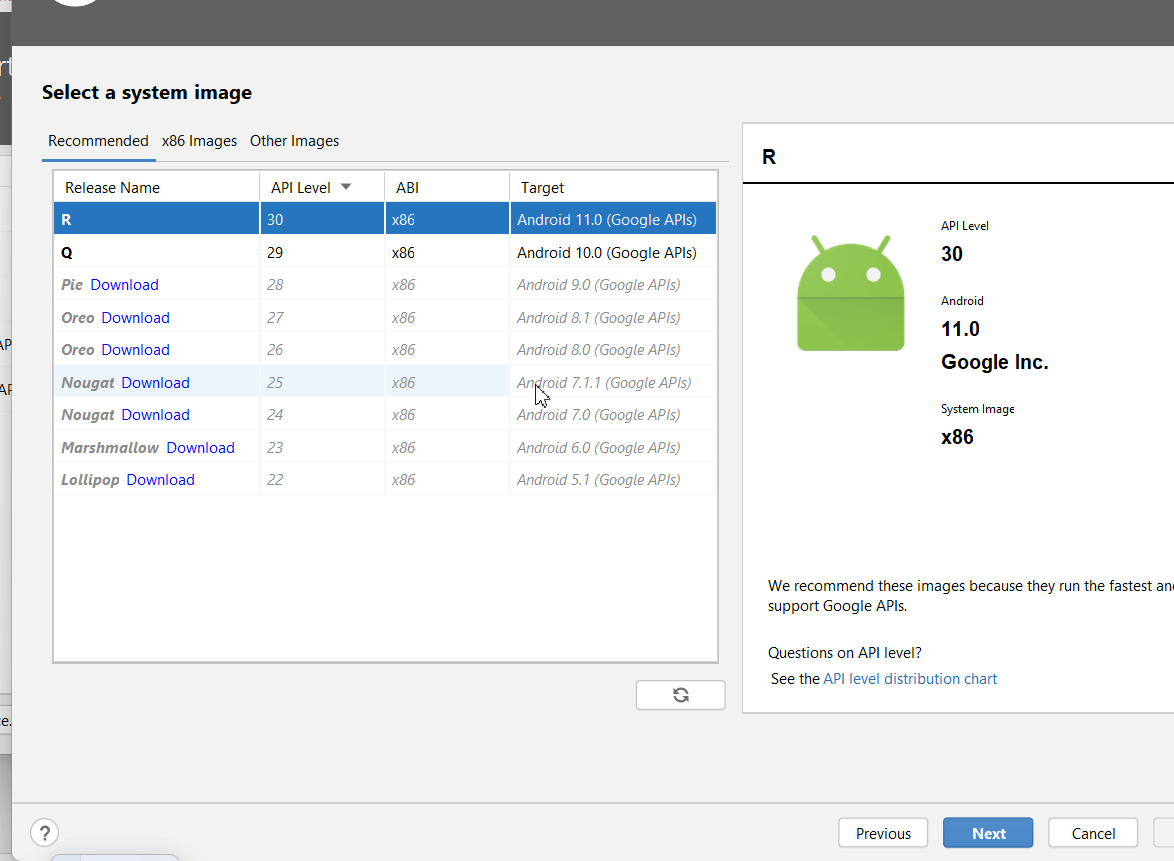


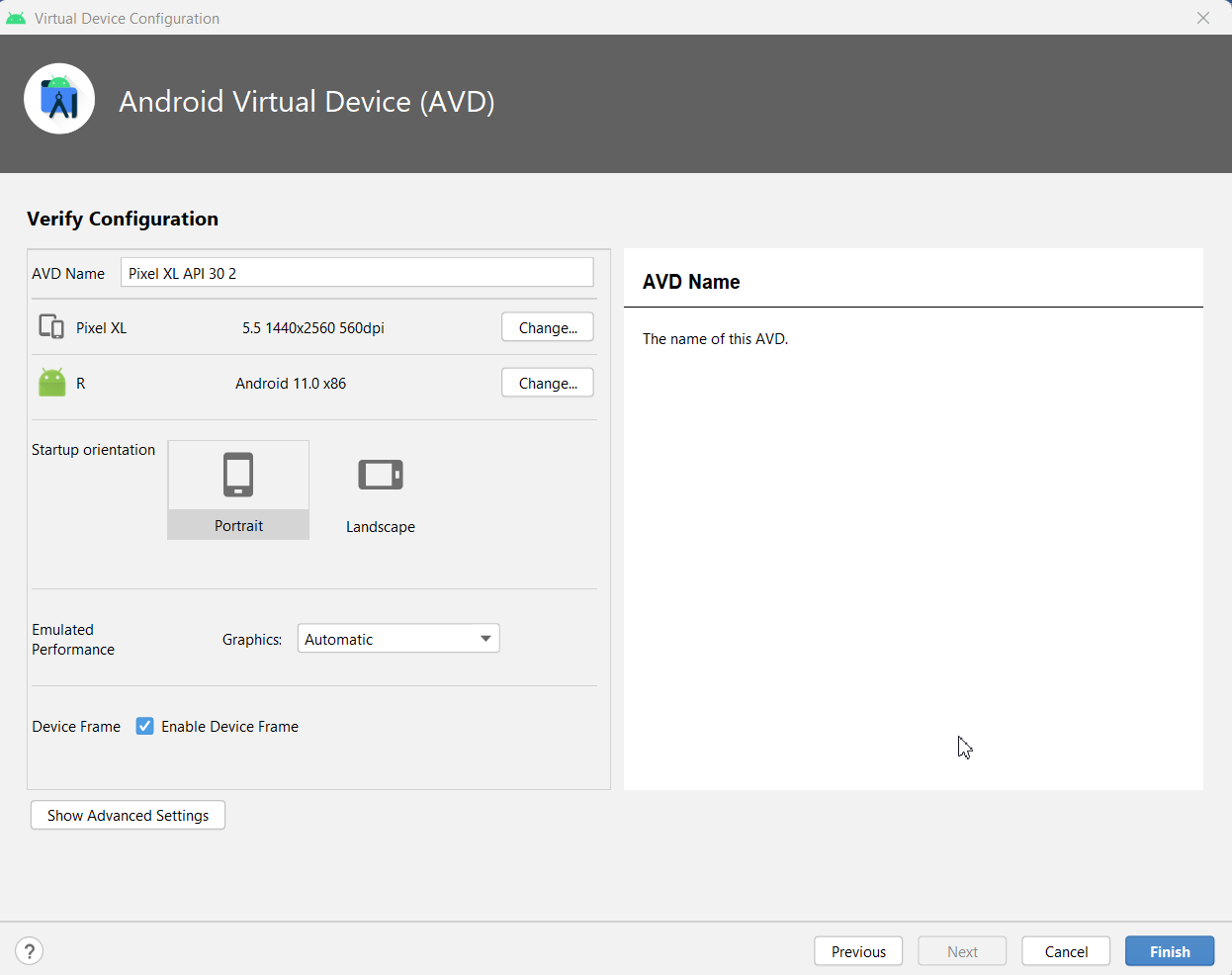
В открывшемся окне выберете Create Virtual Device



Создайте Pixel XL







Запуск приложения

